

La sottoscritta PASQUINO VALERIA, nel corso dell'anno scolastico 2023/24, relativamente al suo incarico di Animatore Digitale e a quanto richiesto come ESPERTO INTERNO FORMATORE per la DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA per la realizzazione degli obiettivi del PNRR ha attivato sulla piattaforma Scuola Futura:

- 2 corsi di formazione **“Ambiente e ambienti: come le tecnologie cambiano il modo di pensare la didattica” Scuola Futura ID125706 e ID125707** rivolti rispettivamente a docenti di scuola primaria e scuola dell'infanzia di 8 ore in presenza ciascuno
- 1 corso di formazione **“Attiviamo la transizione digitale a scuola” Scuola Futura ID125711** di livello avanzato rivolto a docenti di scuola primaria di 16 ore in presenza e 4 ore di project work individuale

A queste si sono aggiunte, per il formatore 6 ore per la preparazione dei materiali e la documentazione e 6 ore per il coordinamento delle attività.

Obiettivi dei 2 percorsi di livello base è stato costruire percorsi didattici spendibili immediatamente con la classe. Sono state presentate varie applicazioni da poter utilizzare per realizzare contenuti interattivi e collaborativi. Si è cercato di sperimentare nuove pratiche educative e approcci pedagogici lavorando in modalità laboratoriale.

I corsi si sono svolti durante le giornate di:

Scuola Futura ID125706 plesso Rigola

Mart.5 settembre h10-12

Merc.6 settembre h10-12

Giov.7 settembre h10-12

Lun.11 settembre h10-12

Scuola Futura ID125707 plesso Andersen

Mart.12 settembre h14-16

Mart.19 settembre h14-16

Mart.26 settembre h14-16

Mart.3 ottobre h14-16

Il corso di livello avanzato, in modalità blended, per un totale di 16 ore in presenza e 4 ore di project work individuale, si è svolto presso la scuola primaria Rigola durante le giornate di:

- Lunedì 25 settembre h17-19
- Mercoledì 18 ottobre h17-19
- Mercoledì 29 novembre h17-19
- Mercoledì 17 gennaio 2024 h17-19
- Mercoledì 28 febbraio h17-19
- Lunedì 18 marzo h17-19
- Mercoledì 17 aprile h17-19
- Mercoledì 15 maggio h17-19

Con questo percorso si è inteso promuovere nuove opportunità metodologiche-didattiche e fornire agli insegnanti indicazioni utili per affrontare i temi proposti dal Programma Scuola 4.0.

Sono state presentate diverse applicazioni che ogni corsista ha potuto testare direttamente. Le unità didattiche sperimentate in classe e condivise su Drive in un poster riepilogativo potranno diventare patrimonio di tutto l'Istituto attraverso la Creazione di un repository per discipline d'insegnamento e aree tematiche.

Sono stati trattati i seguenti argomenti:

- Robotica e coding
- Tinkering e making
- Gamification
- Storytelling e intelligenza artificiale
- Avvio alla comunicazione multimediale con la realtà aumentata

I materiali proposti, inseriti su apposito corso Classroom, rimangono a disposizione dei corsisti ai link

<https://classroom.google.com/w/NjI1MjY0MjI1ODAx/t/all>

Gli esiti riguardanti la partecipazione sono positivi, il 90% dei docenti ha completato il percorso ed inserito sul Drive condiviso l'attività svolta con la propria classe

Positivo anche il feedback avuto durante ogni incontro

Venaria, 20 maggio 2024

Valeria Paspugno